

Sportdienst Zandhoven



Sportcomplex Het Veld
Schildebaan 22B – 2240 Zandhoven
tel. 03/410.16.65
hetveld@zandhoven.be

Algemene dagindeling

Uur	Omschrijving
09.10u	Aankomst school in sportcomplex "Het Veld" + wisselen schoenen + jassen en rugzakken wegzetten + alle groepen naar de sporthal
09.20u	Korte briefing en gezamenlijke opwarming in de sporthal onder leiding van de leerkracht LO
09.30u – 10.00u	Sport 1
10.05u – 10.35u	Sport 2
10.35u – 10.50u	Pauze
10.50u – 11.20u	Sport 3
11.25u – 11.55u	Sport 4
11.55u – 12.55u	Middagpauze jongste kleuters naar huis
12.55u – 13.25u	Sport 5
13.30u – 14.00u	Sport 6
14.00u – 14.15u	Pauze
14.15u – 14.45u	Sport 7
14.50u – 15.20u	Sport 8
15.25u	Einde sportdag + vertrek naar school

Dagindeling per groep

De oudste kleuters worden in 3 en de jongste in 2 groepen verdeeld.

Uur	Groep 1	Groep 2	Groep 3	Groep 4	Groep 5
09.10u	aankomst				
09.30–10.00u	Klimeiland + klein materiaal	Minicompetitie	Bounceball	Wesco + fietsjes	Lu-wand
10.05–10.35u	Minicompetitie	Klimeiland + klein materiaal	X-plore + memospel	Lu-wand	Wesco + fietsjes
10.35–10.50u	Pauze				
10.50–11.20u	X-plore + memospel	Bounceball	MosaIQ + noodles	Springkasteel	Klimeiland + klein materiaal
11.25–11.55u	Bounceball	X-plore + memospel	Lu-wand	Klimeiland + klein materiaal	Springkasteel
11.55u–12.55u	Middagpauze			Jongste kleuters vertrekken	
12.55–13.25u	Mosa IQ + noodles	Wesco + fietsjes	Minicompetitie		
13.30–14.00u	Wesco + fietsjes	Mosa IQ + noodles	Springkasteel		
14.00–14.15u	Pauze				
14.15–14.45u	Springkasteel	Lu- wand	Klimeiland + klein materiaal		
14.50–15.20u	Lu-wand	Springkasteel	Wesco + fietsjes		
15.25u	Einde				

Waar vinden we alles?

SPORTHAL		
Wesco + fietsjes	Klimeiland + klein materiaal	Springkasteel
Lu-wand	Minicompetite	Bounceball

JUDOZAAL
MosalQ + noodles

DANSZAAL
X-plore + memospel

Omschrijving per activiteit

SPRINGKASTEEL

- Op het springkasteel is het belangrijk dat de leerlingen hun schoenen uitdoen
- Er kan vrij gespeeld worden op de springkastelen
- Begeleiding: leerkracht of begeleidende ouder

WESCO + FIETSJES

- Er kan vrij gespeeld worden met het beschikbaar materiaal o.a. kleuterfietsjes, wesco-blokken.
 - De kleuters kunnen met hulp van de leerkracht een hindernisbaan maken waarbij ze de grond niet mogen raken. Of bouwwerken naar keuze maken.

Begeleiding: leerkracht of begeleidende ouder

KLIMEILAND + KLEIN MATERIAAL

- Hier kan men naar hartenlust vrij "klimmen en klauteren".
Er wordt ook nog wat klein materiaal voorzien waarmee de leerlingen vrij kunnen spelen.

Begeleiding: leerkracht of begeleidende ouder.

BOUNCEBALL:

- Je scoort punten door de bal in het doel te krijgen van de tegenstander
- 2 ploegen van ± 6 spelers, waarvan 1 keeper. Bij grote groepen maakt je best 3 ploegen zodat er steeds een ploeg aan de kant zit. Wanneer er gescoord wordt gaat de ploeg die het doelpunt tegen kreeg uit het veld en komt de ploeg die aan de kant zat in het veld. Als er na 1 à 2 minuten niet gescoord is dan komt de ploeg die het langste op het veld staat naar de kant.
- Spelregels:
 - De knots mag niet hoger komen dan heuphoogte
 - Tijdens het passen of naar het doel schieten **moet de knots met minstens één hand worden vastgehouden.**
 - Spelers mogen de bal niet onderscheppen met de voet.
 - Meest voorkomende fouten zijn obstructiefouten of bal tussen de voeten vasthouden.
 - Spelers en keeper hebben maar 5 sec om de bal weer in het spel te brengen .
- Wat mag niet ?
 - ✓ Op de bal staan of vasthouden onder de voet
 - ✓ Knots gooien om de bal af te stoppen
 - ✓ Contact tussen twee spelers
- Materiaal:
 - ✓ knotsen
 - ✓ 2 doelen
 - ✓ Partijvestjes
 - ✓ Bal
- Begeleiding: leerkracht of begeleidende ouder



MINICOMPETITIE kleuterversie

Verdeel de leerlingen in 4 groepen. (groepjes van max 4 à 5 lln. Per groep)

De leerlingen gaan 4 proeven tegen elkaar spelen. Bij iedere proef krijgt de winnende ploeg 4 punten, de 2^{de} ploeg 3 punten den 3^{de} ploeg 2 punten en de laatste ploeg krijgt 1 punt.

Het is de bedoeling dat de leerlingen met hun ploeg zoveel mogelijk punten scoren.

Opdracht 1 : Hoepelwerpen

- De leerlingen zitten per ploeg achter een kegel.
- Op het startsignaal mag de 1^{ste} leerling van elke groep naar de hoepels lopen en proberen een hoepel over de neus van Pinokkio te werpen.
- Als dit lukt dan mag het kindje teruglopen naar de groep en de volgende aantikken. Als het niet lukt dan leggen ze de hoepel terug waar ze deze gepakt hebben en tikken ze het volgende kindje aan.
- Welke ploeg heeft als eerste alle hoepels over de stokken kunnen gooien?

Opdracht 2: Ballenrace

- Iedere ploeg krijgt evenveel ballen.
- Op signaal van de leerkracht gaan de leerlingen proberen om al hun ballen zo snel mogelijk weg te werken.
- De 1^{ste} leerling van elke groep rolt met de dobbelsteen. Het aantal gerolde ogen is het vakje van waar ze met hun bal naar het doel moeten werpen. Als de bal in het doel gaat dan tikken ze de volgende leerling aan. Als dit niet lukt dan pakken ze hun bal en geven deze door aan de volgende leerling die met de dobbelsteen gaat werpen. Welke ploeg heeft als eerste alle ballen wergeworpen.

Materiaal: reuzedoel (zwarte ronde) Matjes met nummer 1-6 van hink stap spring. Ballenkarren van volleybal + ballen.

Opdracht 3: Hoepelrace:



- Iedere ploeg krijgt evenveel hoepels als dat er kindjes zijn.
- Het is de bedoeling dat de leerlingen door samen te werken naar de overkant van de zaal geraken zonder dat ze daarbij buiten een hoepel de grond raken
- Als een leerling toch de grond raakt buiten een hoepel dan moet heel de ploeg terug naar het startpunt. (Bij jonge kinderen kan je enkele veilige zones creëren. Dan gaan ze terug naar de vorige vrije zone.
- De ploeg die als eerste helemaal veilig aan de overkantgeraakt is die wint.

Opdracht 4: Pittenzak zoeken



- Iedere ploeg begint achter een gekleurde kegel.
- In de zaal staan allemaal kegels en onder die kegels zijn er per kleur 5 pittenzakjes verstopt.
- Op signaal van de leerkracht mag van elke groep de 1^{ste} leerling vertrekken. Deze mag een kegel omdraaien en als er onder de kegel een pittenzakje van zijn kleur ligt, dan mag hij dit meenemen.
- Als er geen pittenzakje ligt of eentje van een andere kleur moet hij de kegel terug zetten.
- Pas als leerling 1, leerling 2 aantikt dan mag leerling 2 vertrekken.
- Welke ploeg heeft als eerste zijn 5 pittenzakjes teruggevonden?

XPLORE

Bij dit oriëntatiewoedspel moeten de kleuters alleen of per 2 de juiste route zoeken. In het speelveld staan er 9 emmers. In die emmers zitten jetons met een bepaalde kleur. Zo staan er bv. op de eerste rij een emmer met blauwe, één met rode en één met gele jetons. Voor het spel begint krijgt iedere kleuter of ieder duo een leeg busje en een kaart. De kleuter moeten dan op hun kaartje kijken en zo de juiste weg volgen. Als ze bij een emmer aankomen dan pakken ze hier de juiste jeton uit en dan stoppen ze die in hun busje. Als heel hun route gelukt is dan gaan ze naar de begeleidende leerkracht en die kan dan controleren of de kleuters de route juist hebben afgelegd.

Er zijn bij dit spel verschillende moeilijkheidsniveaus:

- makkelijk: zijn korte routes en de kleuters moeten enkel de juiste kleur meenemen.
- Gemiddeld: al iets langere routes en de leerlingen moeten de juiste kleur + het juiste dier zoeken in de emmer.
- Moeilijk: Zijn lange routes en de leerlingen moeten de juiste getallen en tekens zoeken in de emmer.

De Begeleidende leerkracht zal hier dus zelf wat moeten aanvoelen welke opdracht ze mee geeft per kleuter.

- Begeleiding: leerkracht of begeleidende ouder.



MEMOSPEL

Verdeel de kleuters in 2 groepen. In het speelveld liggen gele en rode schijven. Op ieder schijf staat een cijfer en een vorm. Het is de bedoeling dat de leerlingen om te beurt 2 schijven omdraaien van dezelfde kleur. (De begeleidende leerkracht spreekt op voorhand af met de leerlingen of ze met de vormen of de cijfers spelen.) Wanneer een leerling 2 schijven met dezelfde vorm of hetzelfde cijfer omdraait (afhankelijk van wat is afgesproken), dan pakken de leerlingen deze schijven mee. Als het niet lukt dan draaien ze de schijven terug om. Wanneer alle combinaties gemaakt zijn dan leggen de leerlingen de schijven terug verspreid in de zaal en kunnen ze opnieuw beginnen.

LU-WAND + MOSAIQ + NOODLES

Lu-wand en MosaIQ + noodles wordt gegeven door een monitor van de sportdienst (Robin Van den Bosch).

Wie zorgt er voor wat?

SCHOOL

- Alle leerlingen en leerkrachten/begeleidende ouders brengen hun picknick en drankje voor tijdens de pauze mee.
- Belangrijk is dat alle leerlingen en leerkrachten **sportschoenen bij hebben met kleurvaste zool** en die nog nooit buiten gedragen werden.
- Opwarming en afsluiting door leerkracht LO.
- Minimum 5 begeleiders voor de verschillende sporten.
- Verzekering via de school
- Kostprijs: €3 per lln. voor een halve dag en €5 per lln. voor een hele dag.

SPORTDIENST

- Huur infrastructuur
- Sportmaterialen
- Lesgevers voor Lu-wand MosaIQ + noodles
- Algemene coördinatie ter plaatse door Robin Van den Bosch
- Drankje tijdens de middagpauze (in de cafetaria)